

Skupinové práce – zadání pro 1. ročník

V rámci prvního ročníku bude vaším úkolem vytvořit webovou stránku pro reprezentaci hry kterou budete vytvářet v rámci dalších ročníků.

Složení a trvání skupin

- 3–4 členové (počet skupin dle počtu žáků ve třídě).
- Neměnné po dobu 3 let (1.–3. ročník).

Zahájení práce

- První vedoucí skupiny založí gitové úložiště a přidá učitele do projektu.
- Doporučení: Veřejné repo usnadní práci (snazší přístup).
- Potřebný software: Git, vývojové prostředí je na Vás, doporučuji ale VS Code.

Hodnocení

- Za každý kontrolní termín známka pro každého
- Hodnocení je individuální podle aktuální role, práce je ale skupinová.

Role

Vedoucí projektu

- Eviduje úkoly.
- Řídí práci týmu.
- Hlídá termíny.
- Komunikuje s učitelem.
- Zakládá gitové úložiště (pokud ještě není).
- Prezентuje práci.
- Pomáhá členům týmu a dohlíží na odevzdání jejich práce.

Designér

- Navrhuje grafické rozhraní webových stránek.
- Každý designuje jednu stránku navazující na první design (jednotný vzhled).

Copywriter

- Vytváří obsah stránek.
- Zodpovídá za textový obsah.
- Tvoří vývojové diagramy.

Vývojář

- Tvoří webovou stránku na základě designu.

Struktura projektu

index.html (hlavní stránka tzn. Homepage)

imgs (složka s obrázky)

README (berte jako text soubor, psát informace jako role v daných blocích atd.)

designs (výstupy od designéra)

zbytek je na Vás

Zbylé informace

Pokud jsou ve skupině jen 3 lidé, role designér a vývojář se spojí.

Kontrolní termíny

střídání rolí, zpětná vazba, možné změny požadavků

- Začátek března
- Začátek dubna
- Začátek května
- Začátek června

Kontrola a i známka vychází z gitu, z hlavní branchy.